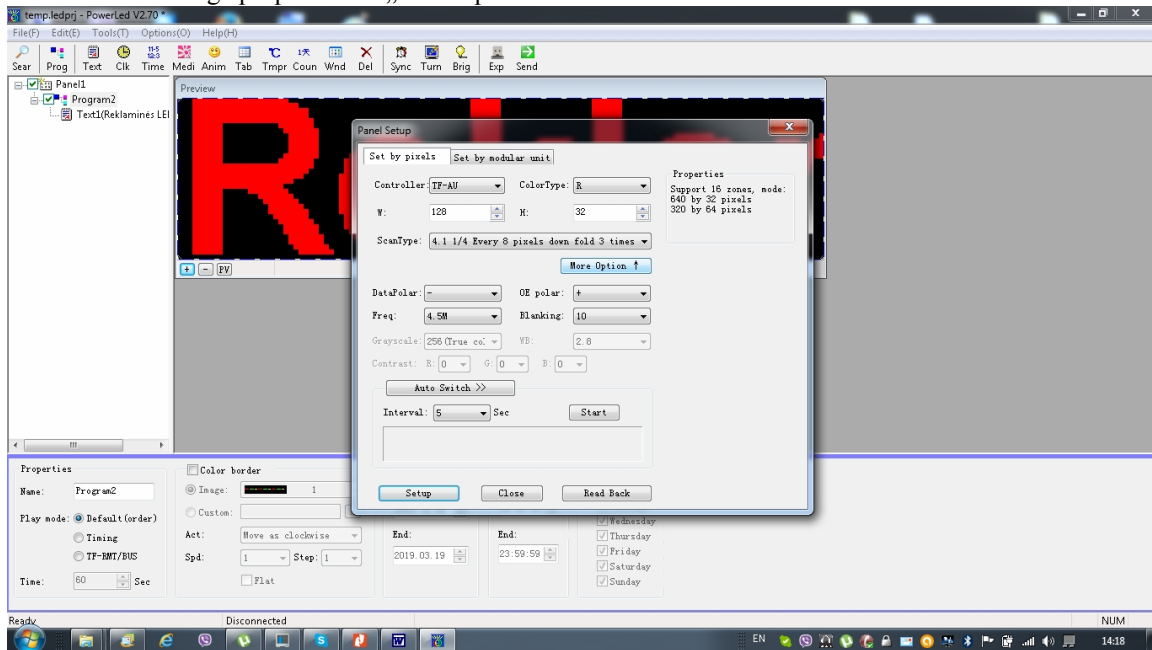


VARTOTOJO INSTRUKCIJA LAUKO IR PUSIAU LAUKO ŠVIESLENTĖMS PROGRAMUOJAMOMS SU USB ATMINTINE PROGRAMA POWERLED

Instaliuojam Jūsų kompiuteryje programą PowerLed 2.69.

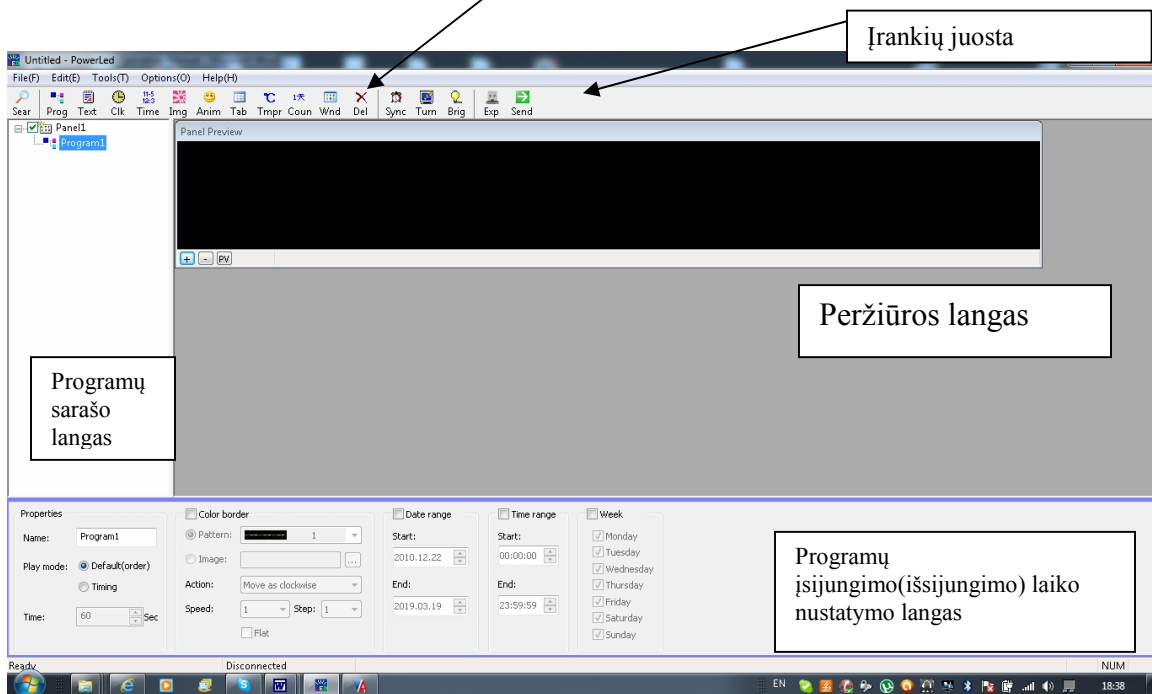
Atidarome instaliuotą programą. Spaudžiam Tools – Panel setup ir įvedame slaptažodį: 168.

Atsidariusiame lange paspaudžiam „More options“:



























pasirenkate tokius parametrus kaip matote paveikslėlyje, tik langeliuose width(px) ir height(px) pasirenkate atitinkamai Jūsų švieslentės pikselių (lempučių) skaičių vertikaliai ir horizontaliai . (Šiame paveikslėlyje parodyti švieslentės su 128x32 pikselių nustatymai). Spaudžiam Setup – Ok ir uždaram langelį Panel Setup. Išsaugom nustatymus spausdami File – Save arba Save as tam, kad nereikėtų pasirinkinėti parametrų kiekvieną kartą perprogramuojant švieslentę.

Jūsų švieslentė paruošta programavimui. Klavišu „Del“, esančiu įrankių juostoje, ištriname visas Jums nereikalingas programas, įrašytas anksčiau:



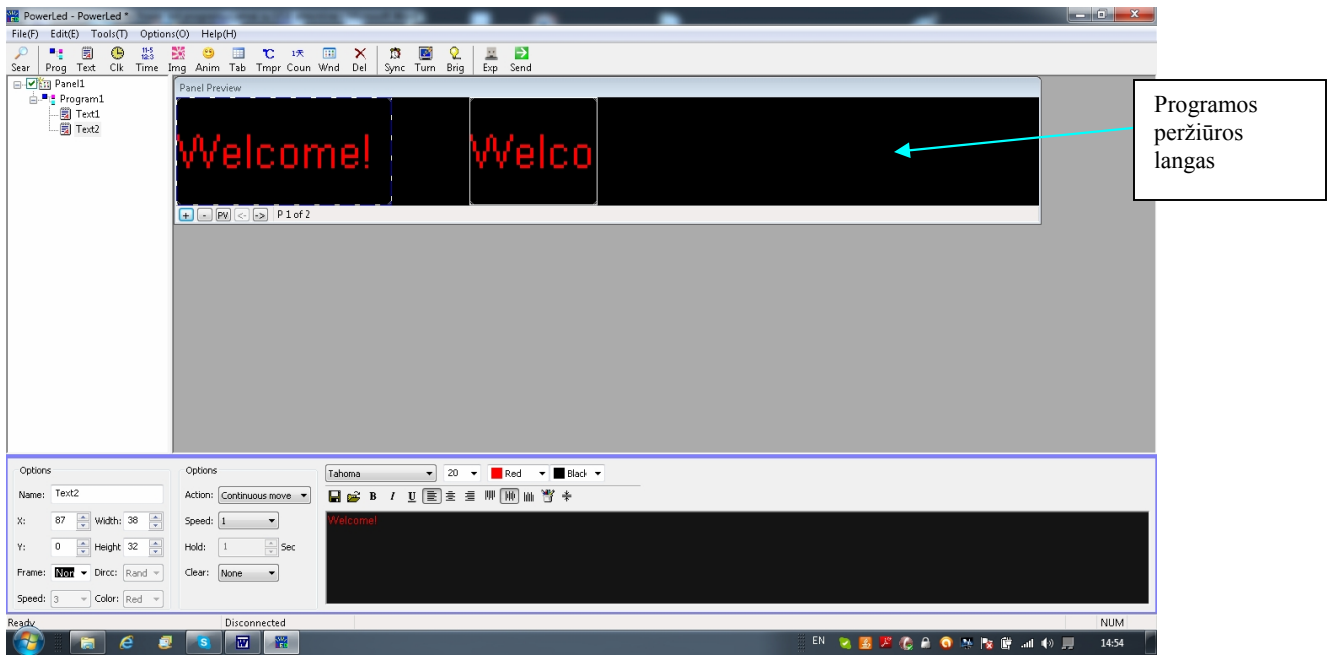
Įrankių juosta:



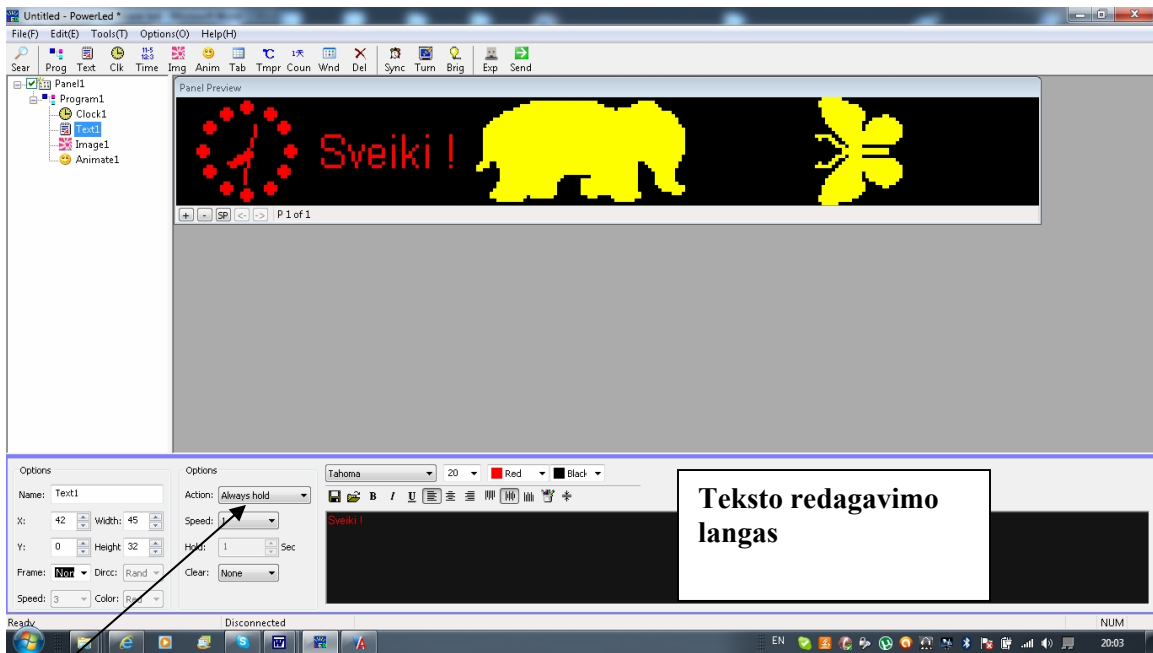
- 1>  -Prisijungti prie švieslentės (švieslentėms programuojamoms per COM jungtį);
- 2>  - pridėti naują programą;
- 3>  - pridėti analoginį laikrodį;
- 4>  - pridėti skaitmeninį laikrodį;
- 5>  - pridėti paveikslėlį;
- 6>  - pridėti animuotą tekstą;
- 7>  - pridėti lentelę;
- 8>  - pridėti aplinkos temperatūros ir drėgnumo rodmenis (švieslentėms su temperatūros ir drėgnumo moduliais);
- 9>  - pridėti atvirkštinį laiko skaičiavimą;
- 10>  - pridėti skirtingų įrankių langą Jūs galite pridėti sekančius įrankius:        );
- 11>  -ištrinti pažymėtą įrankių lauke programą ,textą, paveikslėlį ir t.t.;
- 12>  - švieslentės laiko sinchronizavimo su kompiuterio laiku mygtukas;
- 13>  -švieslentės įsijungimo(išsijungimo) laiko programavimo mygtukas;
- 14>  -švieslentės ryškumo skirtingu paros laiku programavimo mygtukas;
- 15>  -siųsti užprogramuotą turinį į USB atmintinę (**švieslentėms, programuojamoms USB atmintinės pagalba**);
- 16>  -siųsti užprogramuotą turinį į švieslentę (**švieslentėms, programuojamoms per COM jungtį**)

Programų sarašo langas:

Jūs galite sukurti iki 200 skirtingų programų šiame lauke. Kiekvienoje programoje gali būti įkelta keli tekstai, paveikslukai, laikrodis ir t.t. su skirtingais efektais. Kiekvieno sukurto teksto (paveiksluko, laikrodžio ir t.t.) darbinis plotas negali "užlipti" ant kito teksto ploto. Tokį teksto darbinį plotą galima keisti nurodant jo koordinatas arba tiesiog "tampant" pažymėto teksto darbinį plotą programos peržiūros lange. Paspaudus mygtuką "PV", matysite kaip atrodyt judantis užprogramuotas tekstas švieslentėje.



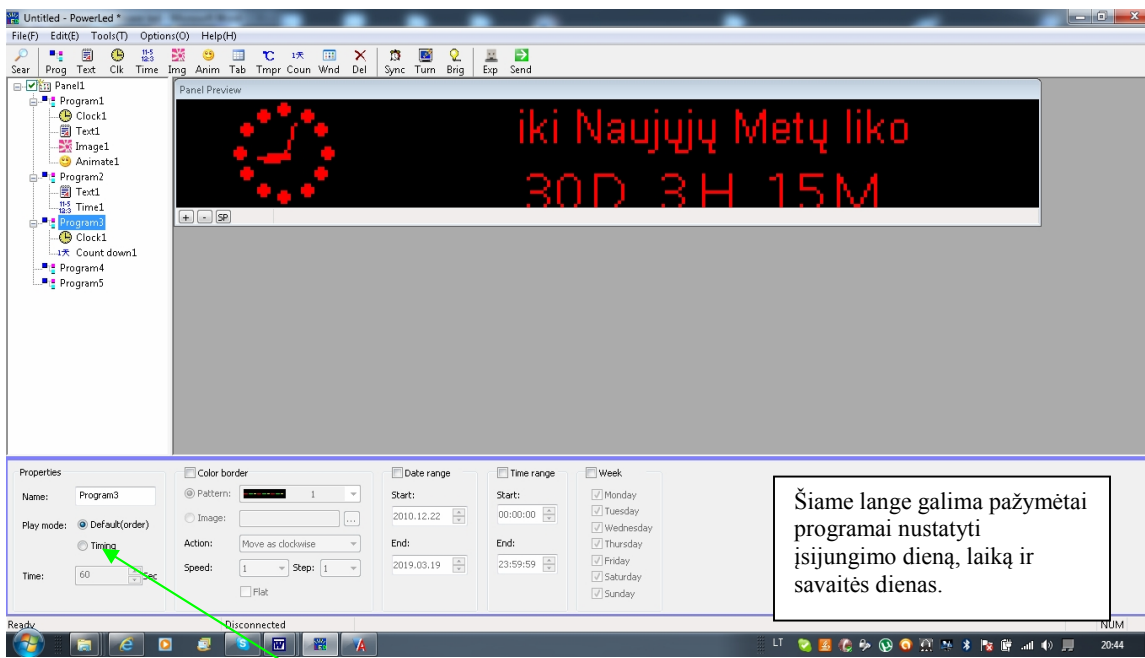
Taip atrodys langas su viena programa, kurioje yra: analoginis laikrodis, tekstas, paveikslukas, ir animuotas tekstas:



Teksto efektų pasirinkimas

Teksto redagavimo lange galima įrašyti tekstą, pasirinkti norimą teksto efektą (action), jo greitį (speed), sustabdymo laiką (hold), šriftą, ir nurodyti teksto koordinatas švieslentėje.

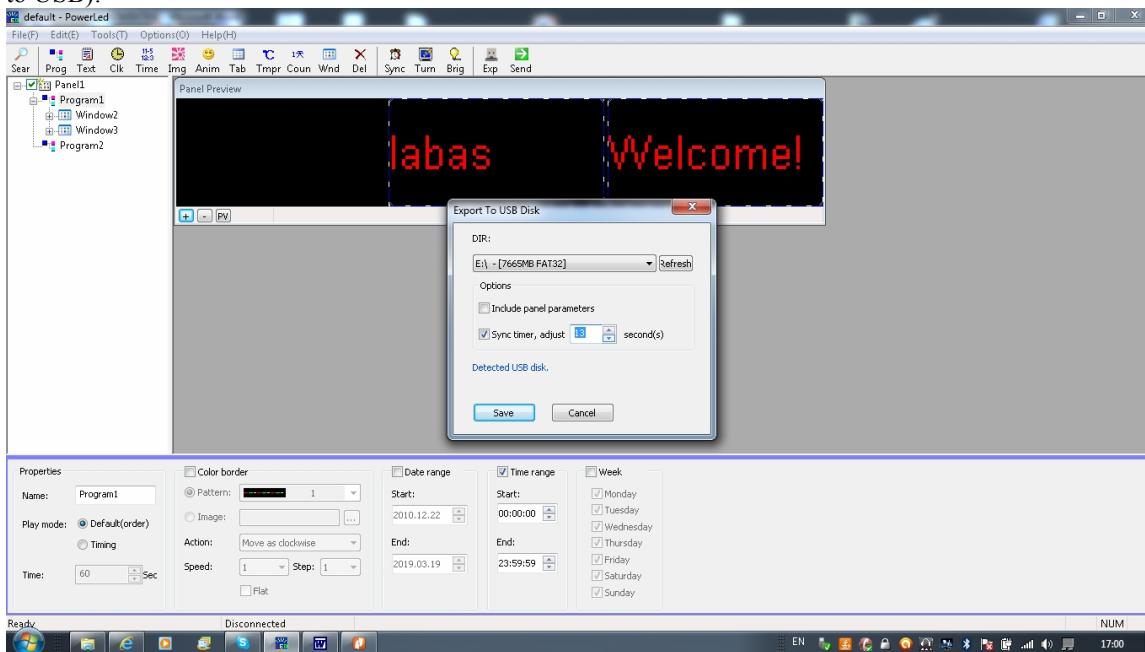
Toliau pateiktas paveikslukas su sukurtomis penkiomis programomis:



Bet kuriai iš sukurtų programų galima nustatyti jų įsijungimo (išsijungimo) laiką bet kurią kalendorinę arba savaitės dieną. Kitu laiku tokios programos neįsijungs.

Jeigu yra sukurtos kelios programos, ir joms nenustatytas įsijungimo (išsijungimo) laikas, tuomet jos veiks iš eilės viena po kitos. Taip pat pažymėjus "Timing", galima nustatyti atskiros programos ilgesnį veikimo laiką.

Toliau belieka įdėti USB atmintinę į kompiuterį ir perduoti jai informaciją. Tam spaudžiam „Exp“ (eksport to USB):



Būtina nurodyti disko raidę, kuriai priskirta USB atmintinė ir, jeigu norite, pakoreguokite laiką, kuris reikalingas perkelti informacijai iš kompiuterio į švieslentę. Spaudžiam „Save“ ir perkeliame USB atmintinę į švieslentę. Dar pora sekundžių ir joje atsiras užrašas USB – OK. Ištraukiame atmintinę ir švieslentė rodo tai, ką užprogramavote.

Nepamirškite išsaugoti ("Save as") savo triušą atskiru pavadinimu Jūsų kompiuteryje. Kitą kartą įjungę programą "Power Led" galėsite greitai atkurti tai, ką šiandien nuveikėte .